

The background features a dynamic, abstract design with flowing, wavy bands of color. The top band is a vibrant red that transitions into a bright yellow. Below this, there are more complex, layered waves in shades of red, orange, and yellow, creating a sense of movement and depth. The overall aesthetic is modern and energetic.

# **LISTE U PYTHON-U**

# LISTE

- najčešće korišteni složeni tip podataka
- u listu smještamo međusobno povezane podatke
- elementi se nalaze u uglatim zagradama
- svakom elementu u listi možemo pristupiti navodeći njegov indeks na isti način kao i kod stringova

# PRIMJERI LISTE I INDEKSIRANJA

```
L = [2, 5, 4, 7, 2]
L[0]
2
L[-2]
7
L[3:4]
[7]
L[2:]
[4, 7, 2]
L[10]#greška jer nema tog elementa
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#5>", line 1, in <module>
    L[10]#greška jer nema tog elementa
IndexError: list index out of range
```

# KREIRANJE LISTE

- nabrojanjem elemenata unutar uglatih zagrada
- primjenom naredbe for i funkcije range()
- iz neke postojeće zbirke, npr. iz stringa
- dodavanjem jednog po jednog elementa pomoću operatora + ili metode .append()
- prazna lista – prazne uglate zagrade ili funkcija list()

# PRIMJERI KREIRANJA LISTE

```
L1 = [-4, 7, 3, 3.45, 0]
L1
[-4, 7, 3, 3.45, 0]
L2 = [i + 1 for i in range(5)]
L2
[1, 2, 3, 4, 5]
s = "auto"
L3 = list(s)
L3
['a', 'u', 't', 'o']
L4 = list()
L4
[]
```

```
L4 = L4 + [5] + [2]
L4
[5, 2]
L4.append(-1)
L4
[5, 2, -1]
L5 = []
L5
[]
L6 = 4*[0]
L6
[0, 0, 0, 0]
```

# OPERATORI I FUNKCIJE NA LISTAMA

- možemo se koristiti osnovnim operatorima +, \*, in te relacijskim operatorima
- određeni element liste možemo obrisati koristeći del
- možemo koristiti osnovne funkcije na listama – len, min, max

# PRIMJERI UPOTREBE

```
L = [4, 7, 3, 5]
L + [1, 3]
[4, 7, 3, 5, 1, 3]
2*L
[4, 7, 3, 5, 4, 7, 3, 5]
del L[2]
L
[4, 7, 5]
len(L)
3
min(L)
4
max(L)
7
```

# METODE ZA RAD S LISTAMA

metoda	opis djelovanja
<code>a.append(x)</code>	dodaje $x$ na kraj liste $a$
<code>a.insert(i, x)</code>	dodaje element $x$ prije $i$ -tog elementa liste $a$
<code>a.index(x)</code>	vraća poziciju prvog pojavljivanja elementa $x$ u listi $a$
<code>a.remove(x)</code>	izbacuje iz liste $a$ element s vrijednosti $x$ ; ako takvih elemenata ima više, izbacit će onaj s najmanjim indeksom
<code>a.pop([i])</code>	vraća i izbacuje element liste koji se nalazi na poziciji $i$ ; ako $i$ nije zadan, vraća i izbacuje zadnji element liste
<code>a.reverse()</code>	okreće listu tako da element koji je bio zadnji postaje prvi, predzadnji element postaje drugi itd.



# PRIMJER UPOTREBE

```
L = [4, 5, 7, 9]
L.append(2)
L
[4, 5, 7, 9, 2]
L.index(7)
2
L.remove(9)
L
[4, 5, 7, 2]
L.pop(1)
5
L
[4, 7, 2]
L.reverse()
L
[2, 7, 4]
sorted(L)
[2, 4, 7]
L
[2, 7, 4]
L.sort()
L
[2, 4, 7]
```

→ funkcija `sorted` kreira novu sortiranu listu dok je počenta ista, a metoda `.sort()` početnu listu sortira

# METODE IZ MODULA RANDOM

funkcija	opis djelovanja
<code>randint(m, n)</code>	vraća nasumičan prirodni broj između $m$ i $n$ , uključujući i $m$ i $n$
<code>randrange(m, n)</code>	vraća nasumičan prirodni broj između $m$ i $n - 1$
<code>random()</code>	vraća nasumičan decimalni broj iz intervala $[0, 1>$
<code>choice(a)</code>	vraća jedan nasumični element liste $a$
<code>sample(a, n)</code>	vraća listu koja će biti načinjena od $n$ nasumično odabranih elemenata liste $a$ ; $n$ mora biti manji od duljine liste $a$ ; u dobivenoj listi svaki element liste $a$ pojavit će se najviše jednom
<code>shuffle(a)</code>	nasumično razmješta elemente liste $a$ ; ova funkcija ništa ne vraća već će elementi liste $a$ biti nasumično ispremještani

# PRIMJER 1.

Napišite program koji će kreirati listu od  $n$  prirodnih brojeva te izračunati njihov zbroj i prosjek.

**Ulaz:**

$L = [1, 6, 18, 25, 10]$

**Izlaz:**

60

# RJEŠENJE 1. PRIMJERA – PRVI NAČIN

```
n = int(input())
L = []
for i in range(n):
    x = int(input())
    L.append(x) #možemo koristiti i L = L + [x]
print(sum(L))
```

# RJEŠENJE 1. PRIMJERA – DRUGI NAČIN

```
n = int(input())  
L = [int(input()) for i in range(n)]  
print(sum(L))
```

## PRIMJER 2.

Napišite program koji će kreirati listu od 5 slučajnih brojeva između 10 i 20 te izračunati njihov prosjek.

**Ulaz:**

L = [11, 15, 17, 10, 13]

**Izlaz:**

13.2

# RJEŠENJE 2. PRIMJERA

```
from random import*
```

```
L = [randint(10, 20) for i in range(5)]  
print(sum(L)/5)
```

## PRIMJER 3.

Napišite program koji će kreirati listu od  $n$  natjecatelja u trčanju u koju spremamo njihovo vrijeme trčanja te odredite koji je po redu bio najbrži trkač.

**Ulaz:**

**$n = 5$**

**$L = [20.7, 21, 20.3, 19.7, 23]$**

**Izlaz:**

4.



# RJEŠENJE 3. PRIMJERA

```
n = int(input())  
L = [float(input()) for i in range(n)]  
print(L.index(min(L))+1)
```

## PRIMJER 4.

Napišimo program koji će unositi prirodan broj  $n$  – broj učenika u nekom razredu, a potom visine svih učenika u centimetrima. Program treba ispisati koliko je učenika iznadprosječno visoko.

**Ulaz:**

$n = 5$

$L = [155, 167, 188, 173, 168]$

**Izlaz:**

2

# RJEŠENJE 4. PRIMJERA

```
n = int(input())
L = [int(input()) for i in range(n)]
prosjek = sum(L)/n
br = 0
for i in range(n):
    if L[i]>prosjek:
        br += 1
print(br)
```

## PRIMJER 5.

Napiši program koji kreira listu od  $n$  elemenata i briše sve duplikate iz te liste te ispisuje novu listu bez duplikata.

**Ulaz:**

$L = [11, 15, 11, 10, 13, 15]$

**Izlaz:**

$L = [15, 11, 10, 13]$

# RJEŠENJE 5. PRIMJERA

```
n = int(input())
L = [int(input()) for i in range(n)]
L2 = []
for i in range(n):
    if L[i] not in L2:
        L2.append(L[i])
print(L2)
```

## PRIMJER 6.

Napiši program koji unosi bodove pet najboljih natjecatelja u skoku u dalj te ispisuje koliko je bodova imao drugi najbolji natjecatelj.

**Ulaz:**

L = [44, 78, 65, 71, 54]

**Izlaz:**

71

# RJEŠENJE 6. PRIMJERA

```
L = [int(input()) for i in range(5)]  
L.remove(max(L))  
print(max(L))
```

The background features abstract, flowing waves in shades of red, orange, and yellow, creating a dynamic and energetic feel. The waves are layered and semi-transparent, giving a sense of movement and depth. The colors transition from deep red on the left to bright yellow on the right, with orange in the middle. The overall effect is clean and modern.

# **ZADACI ZA VJEŽBU**



**1.** Lista a zadana je naredbom: `a = [2, 4, 6, 8, 9, 11]`. Što će ispisati sljedeće naredbe?

a) `print(a[3])`

b) `print(a[4:])`

**2.** Napiši elemente liste a ako je lista zadana naredbom:

a) `a = [i for i in range(5)]`

b) `a = [i + 2 for i in range(7)]`

c) `a = [i for i in range(10, 20, 3)]`

d) `a = [chr(i + 65) for i in range(8)]`

e) `a = [i ** 2 for i in range(2, 20, 4)]`

**3.** Napiši naredbu kojom ćeš generirati listu:

- a) svih neparnih brojeva do 20,
- b) svih malih slova engleske abecede,
- c) prvih deset parnih brojeva,
- d) kubova prvih osam višekratnika broja 3.

**4.** Zadana je lista  $a = [3, 19, 4, 7, 8]$ . Ispiši sve elemente liste  $a$  nakon sljedećih naredbi (naredbe se izvršavaju po redu):

- a) `a.append(11)`
- b) `a.pop()`
- c) `a.remove(4)`
- d) `a.insert(3, 6)`
- e) `a.sort()`
- f) `a.reverse()`

**5.** Što će ispisati sljedeći niz naredbi?

```
s = 'krokodil'
```

```
l = s.split('o')
```

```
print(l)
```

6. Napiši program koji će unositi prirodan broj  $n$ , a zatim listu od  $n$  elemenata. Program treba ispisati elemente te liste zdesna u lijevo (posljednji uneseni element ispisuje se prvi).

Napomena: U ovom se zadatku svaki element liste unosi u svoj red, a u primjeru su elementi napisani u istom redu samo zbog estetskih razloga.

**Ulaz:**

$n = 5$

7 9 8 3 4

**Izlaz:**

4

3

8

9

7

**7.** Napišite program koji će u listu spremiti n prirodnih brojeva i kreirati novu listu koja sadrži samo parne brojeve.

**Ulaz:**

$n = 5$

$L = [7, 8, 2, 4, 3]$

**Izlaz:**

$L2 = [8, 2, 4]$



8. Napišite program koji će u listu spremiti n prirodnih brojeva i te odrediti zbroj samo onih u listi koji imaju zadnju znamenku 3.

**Ulaz:**

$n = 5$

$L = [12, 24, 33, 2, 3]$

**Izlaz:**

Zbroj = 36

9. Napišite program koji će u listu spremiti n cijelih brojeva te sve negativne brojeve pretvoriti u suprotne pozitivne.

Primjer:

**Ulaz:**

$n = 5$

$L = [-1, 4, 3, -5, 7]$

**Izlaz:**

$L = [1, 4, 3, 5, 7]$

**10.** Napiši program koji će unositi prirodan broj  $n$ , a zatim  $n$  prirodnih brojeva većih od 1. Program treba ispisati one od unesenih brojeva koji su prosti.

**Ulaz:**

5

7 9 8 3 4

**Izlaz:**

7

3



**11.** Napiši program koji će unositi prirodan broj  $n$ , a zatim dvije liste od po  $n$  elemenata. Obje liste trebaju biti sortirane uzlazno. Program treba generirati novu listu koja će se dobiti spajanjem unesenih lista i bit će isto tako sortirana uzlazno. (zadatak riješite pomoću `sort` i `bez sort`)

**Ulaz:**

5

3 5 11 19 25

6 10 11 20 26

**Izlaz:**

3 5 6 10 11 11 19 20 25 26

**12.** Dvije liste jednakih duljina možemo skalarno množiti tako da zbrajamo umnoške elemenata s istim indeksima. Ako su zadane liste  $a = [a_1, a_2, \dots, a_n]$  i  $b = [b_1, b_2, \dots, b_n]$ , tada je skalarni produkt ovih dviju lista dan sa  $a \cdot b = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + \dots + a_n \cdot b_n$ .

Napiši program koji će unositi prirodan broj  $n$ , a zatim dvije liste od po  $n$  elemenata i ispisivati njihov skalarni umnožak.

**Ulaz:**

N = 5

6 6 5 7 2

8 3 6 3 2

**Izlaz:**

121

**13.** Antonio u spremniku svog automobila ima goriva za  $n$  kilometara. Njegov je posao da obilazi gradove i dostavlja pakete turističkim uredima. Kako je plaćen po obišenom gradu, htio bi s gorivom s kojim raspolaže obići što više gradova. Svi se gradovi nalaze duž ravne ceste koja počinje u nultom kilometru, a može biti dugačka najviše 1000 kilometara. Antonio vožnju započinje u gradu koji je  $t$  kilometara udaljen od početka ceste. On točno zna na kojem se kilometru od početka ceste nalazi koji grad. Antonio na samom početku odabire smjer u kojem će krenuti dijeliti pakete. Pomogni Antoniju i napiši program koji će odrediti u kojem smjeru treba krenuti kako bi obišao što više gradova, odnosno koliko najviše gradova može obići s količinom goriva s kojom raspolaže.

Napiši program koji će unositi:

prirodni broj  $n$  – broj gradova duž ceste

udaljenosti svakog pojedinog grada od početka ceste

udaljenost mjesta iz kojeg Antonio kreće od početka ceste

najveći broj kilometara koji Antonio može prijeći s gorivom koje ima u spremniku.

Program treba ispisati najveći mogući broj gradova koje Antonio može obići.

**Ulaz:**

6

1 3 8 9 18 26

9

7

**Izlaz:**

3