

METODE ZA RAD S LISTAMA

METODA	OPIS DJELOVANJA
lista.append(objekt)	dodaje zadani objekt na kraj liste
lista.count(objekt)	vraća broj pojavljivanja zadanog objekta u listi
lista.index(objekt)	vraća prvi indeks na kojemu se pojavljuje zadani objekt u listi
lista.insert(i, objekt)	dodaje objekt u listu na zadanu poziciju
lista.pop(i)	vraća objekt na i-toj poziciji u listi i taj objekt se briše iz liste, ako indeks nije naveden vraća zadnji objekt
lista.remove(objekt)	miče prvi objekt iz liste koji je jednak zadanom objektu
lista.reverse()	okreće poredak elemenata u listi
lista.sort([funkcija])	sortira elemente u listi koristeći se funkcijom usporedbe ako je zadana

ZAD. 1.

Napišite program koji unosi broj n te kreira listu od n nasumičnih prirodnih brojeva koji su iz skupa od 1 do 20 te ispisuje tu listu i umnožak svih tih brojeva.

ZAD. 2.

Napišite program koji unosi broj n te kreira listu od n prirodnih brojeva. Program iz liste izbacuje sve parne brojeve. Program ispisuje listu prije i poslije micanja elemenata.

ZAD. 3.

Napišite program koji unosi broj n te kreira listu od n nasumičnih nekih riječi. Program treba iz liste izbaciti sve riječi koje počinju slovom a . (Neka su sva slova mala)

ZAD. 4.

Napišite program koji učitava listu L s n prirodnih brojeva. Odredite na kojoj prvoj poziciji je najmanji od unesenih brojeva te nakon toga obrišite taj broj iz liste (ako se ponavlja više puta obrišite sve te brojeve).

ZAD. 5.

Napiši program koji unosi imena od n natjecatelja u nekoj nagradnoj igri. Program treba iz tog popisa slučajnim odabirom odabrati jednog natjecatelja.

ZAD. 6.

Nastavnica na satu informatike ispituje učenike 2. razreda. Iz e-dnevnika slučajnim odabirom bira učenike koje će ispitati. U razredu je 10 učenika, a nastavnica misli ispitati njih 5. Napiši program koji unosi imena od 10 učenika i ispisuje imena od 5 učenika koji će odgovarati. (Imena se ne smiju ponoviti, tj. ako će slučajno biti dva puta isti učenik odabran, nastavnica će ga samo jednom pitati).



UDŽ. STR 179.

- 2.
- 3.
- 4.