

## Par zadataka za vježbu

1. Napišite klasu `Lopta` koja kao attribute prima vrstu (nogometna, košarkaška, odbojkaška, golf, tenis, ostalo), radijus i boju. U klasi ima metoda koja računa oplošje lopte, metoda koja računa volumen lopte (oplošje i volumen računamo kao i kod kugle -  $O = 4r^2\pi$ ,  $V = \frac{4}{3}r^2\pi$ ) i metoda koja provjerava je li neka lopta dječja (lopta je dječja ako je nogometna ili košarkaška i radijusa manjeg od 8 cm).
2. Napišite klasu `Nekretnina` koja kao attribute prima vrstu (garsonjera, stan, kuća), grad, kvadraturu, broj soba, priključke (voda, struja, plin) i legalizacija (DA ili NE). U klasi je zadana prvo metoda kojom se se ispisuju svi osnovni podaci o nekoj nekretnini (npr. Kuća u Zagrebu kvadrature 150 m<sup>2</sup> sa 7 soba), zatim metoda koja mijenja legalizaciju ovisno jesu li svi papiri dobro sređeni tj. kao ulaz prima 1 ili 0 (1 – dobro sređeni papiri, 0 – papiri nisu sređeni). Zadnja metoda kao ulaz prima vrstu, grad i kvadraturu neke nekretnine koje određene osobe traže i treba provjeriti odgovara li zadana nekretnina traženoj.
3. Napišite klasu `Stol` koji kao attribute prima vrstu stola (blagovaonski, uredski, klub), oblik (pravokutnik, krug, kvadrat), visinu, širinu, dužinu i boju. U klasi ima metoda koja kratko ispisuje opis stola (ovisno kakvog je oblika (npr. blagovaonski okrugli stol visine 105 cm i radijusa 70 cm) i metoda koja računa njegovu površinu isto ovisno kakvog je oblika. (Napomena kod kvadrata i kruga širina i dužina će biti jednake dimenzije).