

Projekt iz grafičkog sučelja

1. Napraviti aplikaciju koja će simulirati aplikaciju za neku trgovinu vezanu uz neke proizvode iz teme koja vam je zadana. (50 bodova)
2. Trebate imati barem tri izbornika (ili gumba, tj. podvrsta proizvoda) te se u svakom treba nalaziti od 8 do 12 proizvoda. (10 bodova)
3. Svaki od proizvoda možete dodati u košaricu i promijeniti konačan iznos za plaćanje (npr. mogu dodati 5 majica kojima je cijena 10 eura) (10 bodova)
4. Dodati na kraju radiobutton ili padajući izbornik kojim ćemo birati način dostave i to uračunati u konačan iznos. (5 bodova)
5. Na kraju vam se treba ispisati popis proizvoda koje ste dodali te konačni iznos za platiti. (5 bodova)
6. Trebate imati gumb s funkcijom koja briše sav sadržaj iz košarice te vas vraća na početak. (4 boda)
7. Sve slike oblikovane da se uklapaju u prozor. (5 bodova)
8. Sve oblikovano, vidljivo i čitko, dodane boje, uređen dizajn i izgled. (3 boda)
9. Dodane odgovarajuće poruke. (3 boda)
10. Dodatni bodovi (5 bodova) – korištene varijable

Rok za izradu je 6.12. (zadnji rok za predaju)